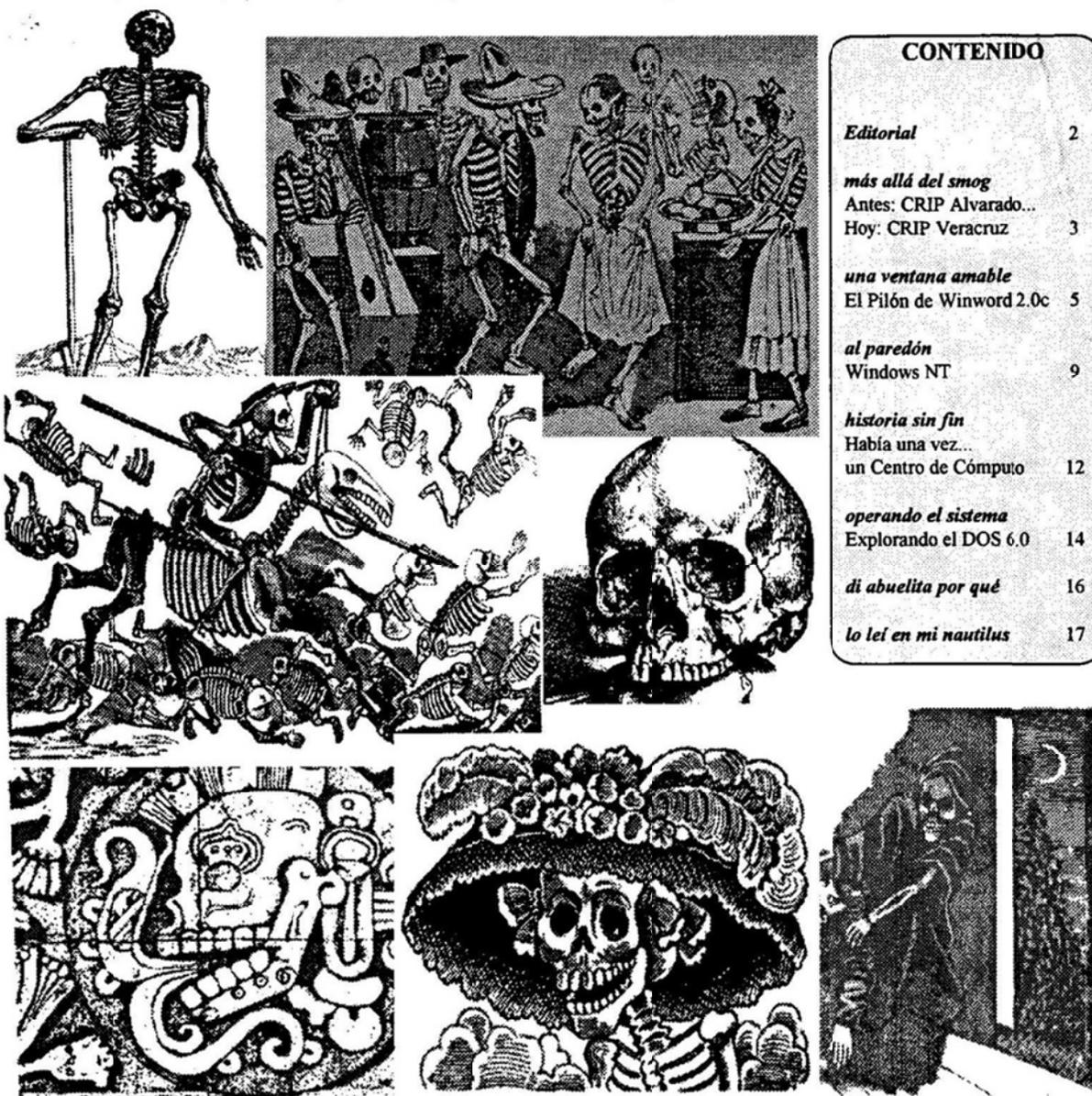


nautilus

Boletín del Departamento de Informática. INP Dic. 1993. Año II No. 9



CONTENIDO

<i>Editorial</i>	2
<i>más allá del smog</i> Antes: CRIP Alvarado... Hoy: CRIP Veracruz	3
<i>una ventana amable</i> El Pilón de Winword 2.0c	5
<i>al paredón</i> Windows NT	9
<i>historia sin fin</i> Había una vez... un Centro de Cómpuo	12
<i>operando el sistema</i> Explorando el DOS 6.0	14
<i>di abuelita por qué</i>	16
<i>lo leí en mi nautilus</i>	17

El concepto de diseño de sistemas tan usado en estos tiempos, incluye otro de vital importancia: la investigación de sistemas. Una investigación de sistemas es un proyecto que se realiza a fin de mejorar un aspecto específico del sistema de información. La metodología consiste en interactuar con los usuarios, ayudándolos a que trabajen con más eficiencia.

En realidad una investigación de sistemas no es otra cosa que un proyecto para desarrollar un sistema, el cual está integrado por una amplia metodología y una serie de

herramientas y técnicas que permiten diseñar e implementar un sistema de información, o bien módulos específicos de dicho sistema, capaces de ser integrados de acuerdo a la evolución de la propia institución.

En este sentido es importante destacar que al hablar de un sistema de información, no necesariamente estamos refiriéndonos a sistemas computarizados.

No es raro que muchas instituciones atribuyan sus problemas de información a la falta de computadoras, de equipo más sofisticado o

incluso de mayor capacidad, cuando en muchos de los casos una computadora no mejoraría en nada las operaciones, debido a que los sistemas manuales existentes no están diseñados correctamente o se han deteriorado a través del tiempo. En otros casos el problema radica en el uso deficiente de la computadora, es decir ¡sólo se está automatizando la ineficiencia!

De lo anterior, queridos usuarios, se puede inferir que en un sistema computarizado y uno que no lo está, se aplican los mismos principios, lo cual inmediatamente nos debe hacer reflexionar sobre el rol que jugamos nosotros dentro de este sistema de información llamado Instituto Nacional de la Pesca.

Para empezar a dar nuestros primeros pasos hacia el desarrollo de sistemas podríamos hacer un ejercicio y preguntarnos seriamente: ¿con qué información debo contar para realizar eficientemente mi trabajo?

¿qué información se debe proporcionar a otras áreas o unidades administrativas?

¿cumpló con la calidad y periodicidad que requiere mi información?... y, así por el estilo, seguir ese camino.

Irma López



Genarito tan ingenio y buena onda a la muerte la mano le ofreció y esta tan encajosa al panteón se lo llevó

ANTES: CRIP ALVARADO....HOY: CRIP VERACRUZ

Un poco de historia....

A fines del siglo XVI, ya se hacía mención de la existencia de la comunidad llamada San Cristóbal de Alvarado. El señor José Solís, Juez Congregador de la provincia de Coatzacoalcos y Tlacotalpan, en su visita a estos lugares describe a San Cristóbal de Alvarado como sigue:

"... Situado a orillas de dicho río de Alvarado, entre un cerro; hablan de lengua mexicana, no tienen donde sembrar por ser tierra mala y arenisca; en este pueblo viven españoles tratantes porque tienen una barra muy grande donde entran muchas barcas..." (Archivo General de la Nación. Ramo de Tierra. Volumen 70. Exp. 1 Año 1600).

Asimismo, el ilustre Prelado Poblano, Don Antonio de la Mata y Escobar, en su informe sobre la provincia de Veracruz entre 1609 y 1624, narra lo siguiente:

"... Comenzó su visita por el puerto de Alvarado, doctrina de clérigos, pueblo vecindad de 27 españoles dedicados a la pesca de mar y río y a la arriería, para sacar a la venta el pescado, y también al corte de madera de cedro que hacían río arriba,



rumbo a Cosamaloapan para vender y utilizar en la ciudad de la Nueva Veracruz. El asiento de este pueblo era la ribera y boca del río Alvarado, y que si bien formaba una bahía tan ancha como la de San Lucas de Barrameda, no entraban los barcos de mayor porte que 70 toneladas, por la barra de arena que azolvaba su alfaque, en cuyo paraje había astilleros para hacer fragatas, barcos y gruesas canoas. Había en el puerto un aserradero..."

Y al inicio del siglo XIX, es cuando San Cristóbal de Alvarado recibió el título de Villa, proporcionado por Fernando VII, en la Real Cédula del 8 de septiembre de 1816.

La Villa de San Cristóbal de Alvarado, fue elevada a la categoría de Ciudad, el 8 de noviembre de 1879, siendo Gobernador de la Entidad, Don Luis Mier y Terán.

Tiempos Modernos

En 1972 el Instituto Nacional de Investigaciones Biológico Pesqueras, dependiente entonces de la Secretaría de Industria y Comercio, fundó en el Puerto de Veracruz la Oficina de Equipos, Embarcaciones y Artes de Pesca, teniendo como objetivo principal: el diseño, construcción, operación y asesoría en

más allá del esmog

Irma por Genarito lloró, que hasta a la astuta muerte una ; Pentium ! por Genaro le ofreció, está se puso tan contenta que de inmediato la tomó pero dijo también, ; Con Irma cargo yo...!



distintas artes de pesca como: trampas, redes agalleras y palangres.

El personal lo conformaban un Jefe de Oficina, 5 técnicos pesqueros y una secretaria taquimecanógrafa.

Durante su existencia, el hoy C R I P - VERACRUZ, ha recibido diversos nombres, siendo entre los más reconocidos el de Programa de Pesca Experimental en el Golfo de México.

Es hacia finales de 1977 cuando esta denominación cambia por la de Centro de Investigación Pesquera (CIP).

El cambio de adscripción del CIP, se efectuó en febrero de 1978, del Puerto de Veracruz, al de Alvarado.

Entre las principales actividades desarrolladas por el personal adscrito desde sus inicios y hasta principios de la década de los ochenta, destacan las correspondientes al Programa Nacional de Almadras, ya que en esos tiempos los técnicos veracruzanos (con colaboración ocasional de técnicos japoneses), eran los responsables de realizar los estudios previos de diseño, construcción, instalación y asesoría en el uso del arte de pesca a personas y/o instituciones solicitantes.

Otro programa muy importante lo constituyó el de Pesca Exploratoria y Experimental de Atún con Palangre en el Golfo de México, con duración de 1980 a 1986.

Durante 1981 se inició la construcción del edificio propio, que se ocupó hasta febrero de 1983.

En 1984, y como resultado de la desconcentración del Instituto Nacional de la Pesca, el Centro se estructuró como Centro Regional de Investigación Pesquera, cuyas áreas de influencia son las aguas costeras de los estados de Tamaulipas, Veracruz y Tabasco, en colaboración con los CRIP de Tampico y Ciudad del Carmen.

Actualmente, el personal del CRIP-VERACRUZ, lo integran: Biól. Francisco Solís Celada (Director), Biól. Cecilia Quiroga Brahm (Subdirectora), LAE Victoria Zamudio Román (Administradora), nueve investigadores y once técnicos, así como una secretaria de Jefe de oficina, un intendente y un chofer.

Programas de investigación 1993

- Catálogo de artes de pesca de Veracruz.
- Investigación biológica-pesquera de los peces ribereños del estado de Veracruz
- Investigación biológica-pesquera de los langostinos comerciales del centro y sur de Veracruz
- Evaluación del impacto técnico-económico del uso de dispositivos excluidores de tortuga marina en la flota camaronesa de Alvarado, Ver.
- Investigación biológico-pesquera de los moluscos comerciales en el estado de Veracruz
- Investigación biológica-pesquera del pulpo, *Octopus s.p.*, en el sistema arrecifal veracruzano
- Investigación biológico-pesquera para camarón de estero y altamar en Alvarado, Ver.
- Caracterización de los recursos pesqueros del estado de Veracruz

Biól. Jaime Estrada G.

Nota: Como ya han de saber, El CRIP Alvarado se mudó el pasado mes de septiembre al Puerto de Veracruz. Su dirección es: Altamirano No. 465 entre Flores Magón y Venustiano Carranza. Col. I. Zaragoza. Veracruz, Ver. Tel. 31-44-37

*En presupuesto y teclazo se la pasa Ma. Elena, pero allá de vez en cuando se da una escapadita.
¡Ay! Pelona no me lloves, dame chance otro ratito, quiero disfrutar alegre de un paseo en yatecito.*

EL PILON DE WINWORD 2.0c

En esta ocasión, estimados usuarios, queremos darles una probadita del nuevo programa disponible en nuestra red local: *Word para Windows*, versión 2.0c. (Si quieres utilizarla, simplemente solicítalo al responsable de informática de tu área). Esta aplicación nos ha dejado gratamente sorprendidos, no sólo por la facilidad y flexibilidad que ofrece el ambiente Windows, sino por sus "aplicaciones incrustadas", es decir, programas que se ejecutan dentro de otra aplicación. En el caso de *Winword*, se incluyen:

- * *Microsoft Draw*
- * *Microsoft Graph*
- * *Microsoft Editor de Ecuaciones*

A continuación haremos una breve descripción de cada uno de ellos.

Microsoft Draw

La diferencia entre *Microsoft Draw* y otras aplicaciones de dibujo es básicamente que funciona "dentro" de otra aplicación. Incorpora programas tales como procesadores de texto, hojas de cálculo y bases de datos una capacidad de la que normalmente no disponen: la de crear y manipular dibujos. *Draw* ofrece una manera fácil de cortar y pegar dibujos de la biblioteca y, lo que es más importante, permite importar archivos de gráficos creados en otras aplicaciones. *Microsoft Draw* reconoce metarchivos de Windows (archivos con la extensión .WMF)

y mapas de bits (archivos con la extensión BMP) y también reconoce la mayoría de los formatos de archivos gráficos.

Draw tiene un conjunto estándar de herramientas de dibujo que sirve para crear sus propios gráficos. Estas herramientas también te servirán para modificar dibujos de la



biblioteca e imágenes importadas. Con *Microsoft Draw*, también es sencillo mover y cambiar el tamaño, la forma y el color de las imágenes y aprovechar otras características útiles como las de agrupar, desagrupar, voltear y rotar objetos así como utilizar un zoom para ampliar o reducir una imagen en la pantalla. Hay dos métodos para iniciar *Microsoft Draw*.

Si vas a trabajar con un dibujo existente, utilizarás un método y, si vas a crear un dibujo nuevo, utilizarás el otro.

Recuerda que podrás usar *Microsoft Draw* solamente si está abierto un documento destino. Por ejemplo, si deseas agregar un dibujo a un documento creado en *Microsoft Works*, necesitarás iniciar *Microsoft Works* y abrir el documento antes de iniciar *Microsoft Draw*.

a) Para iniciar un dibujo nuevo:

1. Ve al lugar del documento donde desees que aparezca el dibujo nuevo.
2. Busca en la ayuda de la aplicación la forma de insertar un objeto incrustado, y sigue las instrucciones que encuentres ahí. Por ejemplo en Excel 4.0, se utiliza el comando Insertar objeto... del menú Edición.

En un momento aparecerá la ventana de *Microsoft Draw*.

b) Para trabajar con un dibujo existente:

1. Ve al lugar del documento donde esté situado el dibujo.
2. Has doble clic en el dibujo. En un momento aparecerá la ventana de *Microsoft Draw* con el dibujo presentado.

Es posible tener *Microsoft Draw* en ejecución dondequiera que haya un dibujo. En cada lugar donde se encuentre un dibujo, *Microsoft Draw* se ejecutará

MADRE MIA

Madre mía, cuando muera entiérrame en tu hogar y al hacer las tortillas podrás por mí llorar, pues si alguien te pregunta: "Señora, ¿por qué lloras?, dirás "La leña verde hace humo, hace llorar"

una ventana amable

Décimas a mi muerte

He de morir de mi muerte,
de la que vivo pensando, de
la que estoy esperando y en
temor se me convierte. Mi
voz oculta me advierte que
la muerte con que muera no
puede venir de fuera, sino
que debe nacer de la hondura
de mi ser donde crece
prisionera.
De tanto saberte mía,
muerte, mi muerte sedienta,
no hay minuto en que no
sienta tu invasión lenta y
sombria.
Antes no te conocía o
procuraba ignorarte, pero al
sentirte y pensarte he podido
comprender que vivir es
aprender a morir para
encontrarte.

Elias Nandino (1903)



independientemente de los otros lugares, como si se tratara de una serie de aplicaciones separadas.

Al salir de *Microsoft Draw*, se eliminan la ventana de dibujo y los menús de la pantalla. Si has creado un dibujo nuevo o modificado uno existente, *Microsoft Draw* te preguntará si deseas actualizar el documento de destino. Podrás incorporar en el documento destino el trabajo que hayas realizado en *Microsoft Draw*, o bien, podrás descartarlo.

Para salir de *Microsoft Draw*:

1. En el menú Archivo, elige Salir.

Si has realizado cambios en el dibujo desde la última vez que se actualizó (ya sea saliendo de *Microsoft Draw* o usando el comando Actualizar), se presentará un mensaje de advertencia para preguntarte si deseas guardar los cambios. Hay tres opciones:
SI: Elige "SI" para colocar un dibujo nuevo en el documento de destino o para actualizar un dibujo existente, incorporando los cambios realizados, y luego cerrar *Microsoft Draw* y volver a la aplicación de destino.
NO: Elige "NO" para cerrar

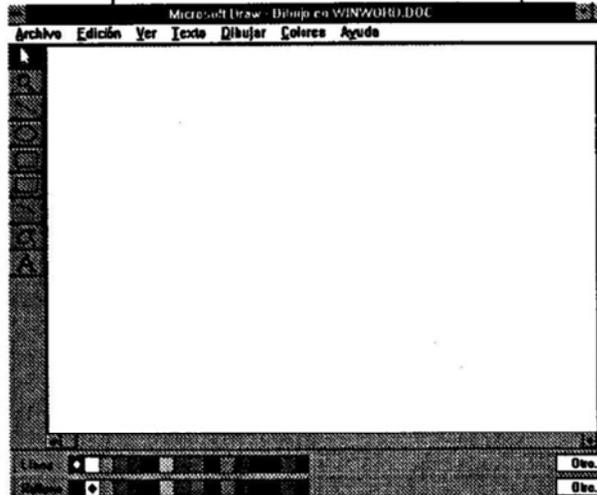
Microsoft Draw y volver a la aplicación de destino, sin colocar el nuevo dibujo en el documento de destino ni actualizar un dibujo existente con los cambios realizados. El dibujo nuevo o los cambios se perderán.

CANCELAR: Elige "CANCELAR" para seguir trabajando con *Microsoft Draw*.

2. Elige "SI", "NO" o "CANCELAR".

Al salir de *Microsoft Draw*, desaparecerá la ventana de dibujo y el documento destino volverá a aparecer con el dibujo en el lugar debido. Entonces se activará la ventana de la aplicación destino.

La ventana de *Microsoft Draw* se parece a ésta:



La página dentro de la ventana de dibujo mide 55.88 cm².

Podrás usar las barras de desplazamiento en los lados derecho e inferior de la ventana para

desplazar y hacer visibles porciones de la página que no entren en la ventana. También podrás usar la herramienta Zoom y los comandos del menú Ver para presentar en la ventana una porción más grande o pequeña del dibujo.

Microsoft Graph

Los gráficos que se crean con *Graph* se llaman *objetos incrustados*. Con *Graph*, se puede insertar o incrustar un gráfico en cualquier documento creado con una aplicación que admita la vinculación e incrustación de objetos (Object Linking and Embedding/OLE).

Un gráfico incrustado en un documento mediante *Graph* es más que una simple imagen. Se puede hacer doble clic en el gráfico para iniciar *Graph*.

El gráfico y los datos se presentan en pantalla listos para ser editados y recibir formato de la manera deseada. Al cerrar *Graph*, el gráfico se incrusta en el documento y aparece con el formato asignado en *Graph*.

Una vez que estés en *Graph*, el programa mostrará sus propias ventanas, menús y comandos. *Graph* se puede iniciar desde una aplicación en cualquier momento en que se desee crear o editar un gráfico para un documento.

Las características y los procedimientos de *Graph* son los mismos sin importar la aplicación que se esté usando.

Inicio de *Microsoft Graph* para crear o editar gráficos

Después de iniciar la aplicación principal de *Microsoft*, se puede ejecutar *Graph* desde cualquier punto de un documento. Se puede crear un nuevo gráfico para incrustarlo en un documento, o bien, editar uno existente que anteriormente haya sido incrustado.

Para crear un nuevo gráfico para un documento

1. Trasládate al lugar de tu documento donde desees insertar un gráfico. Por ejemplo, en un documento de procesamiento de textos. Coloca el punto de inserción donde desees tener la esquina superior izquierda del gráfico.
2. Para insertar un gráfico con *Microsoft Graph* en un documento, sigue las instrucciones especificadas en la documentación de la aplicación principal que estás usando. Si la aplicación principal envía datos a *Graph* cuando eliges insertar un gráfico, la información aparecerá en la hoja de datos. Si la aplicación principal no envía datos a *Graph* cuando eliges insertar un gráfico, el programa proporcionará información de muestra en la hoja de datos.
3. Reemplaza los datos y el formato como sea necesario.
4. Elige el comando Salir y volver en el

menú Archivo de *Graph*.

El gráfico es insertado en el documento. Se pueden insertar tantos gráficos como se desee. Para crear otro gráfico, repite los pasos 1 al 4.

Sugerencia: También puedes insertar un gráfico en un documento seleccionando y copiando un gráfico existente, luego pegándolo en otra sección del documento actual o en otro documento.

Puedes cerrar *Graph* y regresar al documento ya sea incorporando los cambios hechos al gráfico o descartándolos por completo. Elige el comando Salir y volver en el menú Archivo de *Graph*. Aparecerá un mensaje que pregunta si deseas actualizar los cambios en la aplicación principal. Si quieres devolver los cambios al documento y cerrar *Graph*, elige el botón **SI**. Si no deseas devolver los cambios, pero quieres cerrar *Graph*, elige el botón **NO**. Para cancelar el comando y continuar trabajando en *Graph*, elige el botón **CANCELAR**.

Para guardar tu trabajo:

1. Cierra *Microsoft Graph*.
2. Elige Guardar en el menú Archivo de la aplicación principal.

Tu documento, incluyendo el gráfico que se insertó, ahora será guardado.

OJO: El gráfico, los datos y todos los formatos se guardan como parte del documento. No existen archivos independientes para el gráfico o los datos. Ahora el gráfico es un objeto que se puede mover, copiar, cortar, pegar y ajustar de tamaño en el documento.

Para editar un gráfico insertado en un documento:



Has doble clic en el gráfico del documento. El gráfico y los datos aparecen en *Graph*. Después de terminar de editar, cierra *Graph*. El gráfico del documento se actualiza para mostrar los cambios hechos. Elige el comando Guardar en el menú Archivo de la aplicación principal para guardar los cambios realizados al gráfico y al documento.



Para entonces

Quiero morir cuando decline el día, en alta mar y con la cara al cielo; donde parezca un sueño la agonía, y el alma, un ave que remonta el vuelo. No escuchar en los últimos instantes, ya con el cielo y con la mar a solas, más voces ni plegarias sollozantes que el majestuoso tumbo de las olas. Morir cuando la luz triste retira sus áureas redes de la onda verde y ser como ese sol que lento expira: algo muy luminoso que se pierde. Morir, y joven: antes que destruya el tiempo aleve la gentil corona; cuando la vida dice aún: "soy tuya"; ¡aunque sepamos bien que nos traiciona!

*Manuel Gutiérrez Nájera
(1859 - 1895)*

Para actualizar los cambios sin cerrar Microsoft Graph

La aplicación principal se puede actualizar periódicamente. Puedes recurrir al comando Actualizar para devolver los cambios hechos a un documento mientras se mantiene abierta la ventana de Graph. Esto te permite continuar haciendo cambios o guardar solamente los realizados hasta cierto momento. También se puede mover y ajustar el tamaño de la ventana de Graph y la de la aplicación principal para presentar ambas ventanas simultáneamente. Elige Actualizar en el menú Archivo de Graph.

OJO: Actualizar un documento en la

aplicación principal para incluir los cambios hechos al gráfico en *Microsoft Graph* no es lo mismo que guardar el trabajo realizado. La actualización incorpora los cambios para que sea posible verlos de la forma en la que aparecerán en el documento. Para guardar el documento y el gráfico modificado será necesario elegir el comando Guardar en el menú Archivo de la aplicación principal.

Editor de Ecuaciones

Al iniciarse el *Editor de ecuaciones*, se abrirá una ventana similar a la que se muestra en la figura 1.

Los símbolos y plantillas que se usan para crear ecuaciones están en las paletas que se encuentran

en la parte superior de la ventana. Es probable que no tengas que ajustar el formato automático aplicado por el *Editor de Ecuaciones* mientras escribes pero, si decides hacerlo, los comandos correspondientes estarán disponibles en los menús de la Barra de títulos.

Para crear una ecuación, abre la ventana de *Editor de ecuaciones* donde la crearás al escribir texto y elegir símbolos y plantillas de las paletas.

Muchas de las técnicas que se usan para trabajar con ecuaciones te serán familiares pero también encontrarás algunas técnicas nuevas para trabajar con casillas y plantillas.

Antes de comenzar a estudiar las técnicas básicas, abre una ventana del *Editor de Ecuaciones* para que puedas ensayar dichas técnicas.

Para iniciar el Editor de Ecuaciones:

Si la aplicación en uso tiene un comando Insertar objeto con una opción "Ecuación" (disponible en Word), elige Objeto del menú Insertar. Después selecciona "Ecuación" en el cuadro "Tipo de objeto" y elige el botón "Aceptar".

Si estás en el Administrador de Programas, has doble clic en el icono de "Editor de ecuaciones" en el grupo de programas de la aplicación y ya está.

Ojalá que las tres aplicaciones incrustadas de Winword les sean de utilidad. ¡Hasta la próxima!

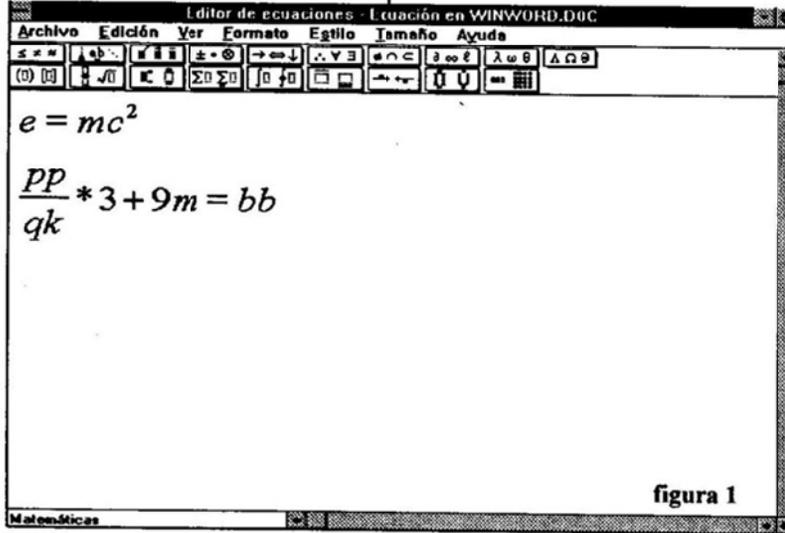


figura 1

Irma López - Genaro Zenteno

WINDOWS NT

Parece ser que *Windows NT* (New Technology) será el Sistema Operativo del futuro. A simple vista *Windows NT* se parece mucho a *Windows 3.1*, pero al examinarlo a fondo presenta una serie de características que lo convierten en un Sistema Operativo poderoso. Lo anterior es producto de un rediseño completo que lo separa totalmente de la interacción que tenía con el DOS.

Windows NT incluye varias características nuevas, empezando con verdaderas operaciones de 32 bits verdaderas, multitareas con prioridad, múltiples hilos de ejecución, apoyo para múltiples procesadores, portabilidad de plataforma de operación, apoyo para redes y protección de datos y seguridad.

Operaciones de 32 bits

DOS y *WINDOWS 3.1* usan datos de 16 bits y manipulan las instrucciones en segmentos de 16 bits. *Windows NT* usa instrucciones de 32 bits y manipula datos en segmentos de 32 bits a la vez, mejorando notablemente el rendimiento. *Windows 3.1* trabaja sobre DOS; *Windows NT* reemplaza completamente a DOS.

Un sistema Operativo de 32 bits logra mejorar el rendimiento al tener un acceso a memoria más eficiente, las instrucciones de 32 bits son directas y pueden tener acceso hasta los 4 gigabytes (GB) de RAM. Las matrices de datos pueden ser tan grandes como memoria disponible haya. *Windows NT* no es el primer sistema operativo en proveer operaciones de 32 bits; UNIX y la versión

2.x de OS/2 se basan en sistemas de 32 bits.



Multitareas con prioridad

La verdadera multitarea con prioridad de *Windows NT* es una de las mejoras más importantes, en relación con *Windows 3.1*. Todas las versiones de *Windows* apoyan un

modelo previo de multiareas, que permite a más de una aplicación operar a la vez, pero las implementaciones previas han sido "cooperativas" en vez de con prioridades. La ejecución cooperativa significa que una aplicación toma el control tanto del sistema operativo como del hardware, y (eventualmente) pasa el control a la próxima aplicación. Esto trabaja siempre y cuando las aplicaciones se comporten de la manera esperada; sin embargo, una aplicación involucrada en un proceso interno largo puede bloquear el sistema.

La solución, como la implementa *Windows NT*, es la multitarea con prioridad. Como lo hacen UNIX y OS/2, *Windows NT* programa las operaciones entre aplicaciones, dando una porción de tiempo a cada una con los recursos del sistema y el CPU. Cuando se le acaba el tiempo a una aplicación, *Windows NT* suspende las operaciones de la aplicación pero guarda su estado, y restaura ese estado cuando le vuelve a tocar el turno a la aplicación. Las aplicaciones individuales están efectivamente inconscientes de las interrupciones, pero ninguna aplicación, no importa que tan mal se comporte, puede acaparar los recursos del sistema. Además, como *Windows NT* opera en el modo protegido, cada aplicación recibe su propia área de memoria, en la que otras aplicaciones no pueden entrar.

La interfaz gráfica de *Windows NT*

Paradójicamente, la GUI (Interfaz Gráfica para el Usuario) de *Windows NT* es una de las características que, apesar de las mejoras y cambios extensivos, es virtualmente

al paredón



A la Muerte

*Con mano justa y compasiva
iguales, en el abismo de tu
noche oscura, al rico, al
pobre, al rey, de la hermo-
sura tornando en polvos las
lucientes galas.*

*¿Por qué, si del dolor el fin
señalas, espanto al triste da
la sepultura?*

*¿No sabes que la paz y la
ventura se gozan al abrigo
de tus alas?*

*De tu reposo el dulce bien
ansío y oculta voz me dice
que lo espere como la fresca
lluvia en el estío.*

*He aquí mi corazón, al
punto hiere; no tiemblo ¡Oh
muerte!, ante ese dardo
ímpio, porque algo siento en
mí que nunca muere.*

*Ignacio Mariscalá
(1829 - 1910)*



idéntica a la de las versiones previas de *Windows*, tanto, que Microsoft ha nombrado a *Windows NT* "versión 3.1" para enfatizar su similitud con la versión actual de *Windows*.

La diferencia importante entre la GUI de *Windows NT* y las GUI en versiones previas de *Windows* es que los iconos de grupo de programas de *Windows NT*, aparecen en dos formas diferentes para identificar los grupos de programas en privados y comunes. Todos

los usuarios conectados al sistema tienen un grupo de programas comunes. El grupo de programas privados pueden pertenecer a un usuario específico o a varios usuarios con privilegios de acceso. Por ejemplo, sólo los usuarios únicos con privilegios de administrador de sistema pueden tener acceso al grupo de Administración.

Otra diferencia menos evidente es que cualquier usuario puede modificar las GUIs y otras especificaciones de *Windows NT*.

Una de las diferencias más notables entre *Windows NT* y otros sistemas operativos de Microsoft es que la combinación de *Ctrl Alt-Del* no reinicializa al sistema como en *DOS*, o cierra una aplicación que ha bloqueado el sistema como en *Windows 3.1*. En *Windows NT*, la combinación *Ctrl-Alt-Del* hace aparecer una ventana y le pide su contraseña.

Manejo de archivos más eficiente (NTFS)

Para reemplazar el sistema de FAT (Tabla de Asignación de Archivo) de *DOS*, *NT* usa un sistema llamado NTFS (Sistema de Archivo de Nueva Tecnología), de alto rendimiento. No se notará el NTFS cuando inicia *Windows NT*, pero sus ventajas serán evidentes: Por ejemplo, los nombres de archivo y de directorio pueden tener hasta 256 caracteres. (El programa automáticamente crea y almacena un nombre de *DOS* para asegurar la compatibilidad con *DOS*).

Al NTFS se deben muchas de las ventajas de *NT*, tal como tolerancia a los errores, la seguridad, el apoyo para archivos grandes, el acceso más rápido al disco y la habilidad de tener nombres de archivo de tamaño ilimitado y el estilo Unicode (internacional). *Windows NT* puede leer y escribir archivos de la FAT de 16 bits que *DOS* y *Windows* usan, o al nuevo NTFS de 32 bits. Sin embargo, los dos sistemas de archivos no pueden mezclarse, debe darle formato a un disco entero o a una partición para usarlo con archivos de NTFS y poder aprovechar la nueva estructura de archivo. Una desventaja potencial es que ni *DOS* ni

Windows 3.1 pueden tener acceso a un volumen con formato de NTFS. Los discos flexibles también apoyan sólo a los archivos de FAT, lo que crea una falta de compatibilidad entre DOS/Windows 3.1 y los NTFS de *Windows NT*.

Por lo menos hasta que aparezcan más manejadores de *Windows NT* para periféricos, el nuevo sistema de archivos complica las operaciones de resguardo. Pocas unidades de cinta magnética apoyan el NTFS, así que los usuarios pueden necesitar resguardar datos desde una partición de disco duro que se hizo bajo la FAT. De la misma forma, los servicios de compresión de archivos no son aún compatibles con *Windows NT* ya que no trabajan con las operaciones de 32 bits. Esta limitación incluye los servicios de compresión de archivos de DOS 6.0 en su versión inicial.

Puntos sobresalientes de *Windows NT*

Operaciones de 32 bits. *Windows NT* pasa la información en bloques de 32 bits, con acceso directo a 4 GB de RAM, sin intercambio de archivos, ni penalidades de velocidad y no tiene límites en el tamaño de los segmentos de datos.

Multitareas con prioridad y múltiples canales de ejecución. *Windows NT* manipula los recursos del sistema entre y dentro de las aplicaciones. Incluso las aplicaciones de Windows 3.1 y DOS que operan dentro de una sesión virtual bajo *Windows NT*. Con el entorno de modo protegido, cada aplicación ejecuta en un sistema individual y aislado y no puede tener acceso a más memoria de la

que tiene asignada. Los múltiples canales de ejecución le permiten a una aplicación dividir las tareas en subtareas para mayor velocidad y eficiencia.

Velocidad con demandas serias de recursos. Las indicaciones iniciales son que *Windows NT* es rápido, pero la velocidad y la potencia tienen como desventaja el requerir un mínimo de 8 MB de RAM (se recomiendan 16 MB); como mínimo un procesador 80486 DX y su instalación completa requiere 70 MB de disco duro.

Portabilidad entre plataformas. Más eficiente que otras conversiones, *Windows NT* fue diseñada con niveles de funciones independientes del hardware y se comunica directamente con la plataforma de hardware solamente para algunas tareas específicas. Además de las PCs, se anticipa que estará disponible en otras plataformas.

Un sistema de archivos y más memoria. *Windows NT* puede tener acceso a más memoria con más eficiencia, gracias a sus operaciones de 32 bits y el nuevo NTFS, que trabaja con medios de almacenamiento grandes y servicios para la tolerancia de errores y recuperación de archivos.

Sistemas de redes integrados. Los sistemas de redes se instalan con facilidad y su operación es virtualmente transparente.

Seguridad incorporada. Este es un derivado lógico a los sistemas de redes integrados. *Windows NT* provee un servicio de conexión, funciones de resguardo, tolerancia de errores y

recuperación. *Windows NT Advanced Server*, (a punto de salir) provee funciones adicionales para las aplicaciones sofisticadas de cliente-servidor.

Manejo de la excepción de estructuras. Esto hace la actividad de los programadores más fácil al reemplazar el tedioso proceso de pruebas por estructuras más sencillas que señalan los errores y los problemas.

Familiar. Se parece a Windows, actúa como Windows...pero es más poderoso. No se tiene que aprender una forma nueva de trabajar y (casi) todas sus aplicaciones Windows funcionan igual que antes, puede personalizar la interfase a su gusto, compartir algunas aplicaciones y mantener las otras privadas.

(Tomado de: Ben Ezzell. PC MAGAZINE EN ESPAÑOL. Volumen 4 Número 9. Julio 1993)



HABIA UNA VEZ... UN CENTRO DE COMPUTO

(2a. y última parte)

La señorita Word me pidió calma, tranquilidad, me dijo que tenía que esperar unos días para poder conocerlos, ya que los habían elegido para participar en un proyecto muy importante, pero que más tarde me diría el Licenciado Compuvicio de lo que se trataba, ya que seguramente yo también tendría que participar en este proyecto.

Mis compañeros de oficina me hicieron toda clase de fiestas. -¡ Ing. Netware, que alegría que está bien, que ya se tranquilizó!-

Actúo bien, me he dejado guiar con una docilidad y una atención de las que no me creí capaz.

Nadie se percató de la verdad, de que sigo sin entender, de que la desesperación me abrumba. Odio todo lo que veo, ya que todo a mi alrededor parece no tener vida, todos semejan máquinas eso sí muy inteligentes, pero ¿acaso sienten?

Word dice que el funcionamiento de nuestro Instituto es perfecto. Desde que alguien entra a trabajar a éste, el Departamento de Personal, Fisgo-Computer, a través de sus computadoras se encarga de clasificar a cada individuo. Si posee cualidades superiores a los demás, se le abren todas las puertas, si no, se le condiciona para que pueda llevar un trabajo tranquilo y sin esfuerzo, muy estático. Me llamó la atención ver que una de las secretarías se la pasaba insertando tarjetas en una máquina la cual acomoda las amarillas aquí, las blancas allá, 6 horas de trabajo ininterrumpido. Y si se cansa también le dan la pastilla de mouse, como la que me dieron a mí. -¿Qué significan esas tarjetas?- pregunté. Todos me miraron sorprendidos. El Supervisor me llamó a su privado.

-Netware, por esta vez pasa. Ha estado

enfermo, nervioso, pero de hoy en adelante se controlará. Usted tiene ciertos privilegios por su clasificación pero nada de preguntas. Es peligroso pensar en horas de oficina.-

-El trabajo recuerde, debe ser automático. Ud. no tiene derecho a equivocarse. Un error, una distracción podrían ser virales. Satisfaré su extraña curiosidad, aunque me salga de las normas. Una tarjeta equivocada y las computadoras recibirán información inadecuada. Imagine lo que sucedería.

¡Recuérdelo! trabaje sin pensar.-

Terminé el día exhausto. Mi trabajo era importante, una gran responsabilidad. No debía hacer preguntas. Sólo los científicos sabían el significado de las tarjetas.

Cada quien debería limitarse al trabajo.

Ya no pregunto. Tengo que combinar cualquier

idea para que me distraiga. Tengo que resistir a la tentación de mirar la cabeza en forma de disco duro de los compañeros.

¿no se terminará nunca esta pesadilla?

Menos mal que después del trabajo puedo recordar a mi familia, a mis amigos y compañeros mientras transcurren los tediosos días.

Al fin llegó el momento esperado por mí desde hace mucho tiempo (queridos lectores espero que no estén desesperados).

Dentro de unos momentos voy a conocer a los titulares Z. Ha sido difícil, el tipo de comunicación que he intentado es algo insólito aquí. -¿Por qué quieres ver con tanta urgencia a los Titulares Z?-. -Porque como



El que anda de enamorado y a una mujer echa un reto no se figura el menguado que enamora a un esqueleto.

Windows 3.1 pueden tener acceso a un volumen con formato de NTFS. Los discos flexibles también apoyan sólo a los archivos de FAT, lo que crea una falta de compatibilidad entre DOS/Windows 3.1 y los NTFS de *Windows NT*.

Por lo menos hasta que aparezcan más manejadores de *Windows NT* para periféricos, el nuevo sistema de archivos complica las operaciones de resguardo. Pocas unidades de cinta magnética apoyan el NTFS, así que los usuarios pueden necesitar resguardar datos desde una partición de disco duro que se hizo bajo la FAT. De la misma forma, los servicios de compresión de archivos no son aún compatibles con *Windows NT* ya que no trabajan con las operaciones de 32 bits. Esta limitación incluye los servicios de compresión de archivos de DOS 6.0 en su versión inicial.

Puntos sobresalientes de *Windows NT*

Operaciones de 32 bits. *Windows NT* pasa la información en bloques de 32 bits, con acceso directo a 4 GB de RAM, sin intercambio de archivos, ni penalidades de velocidad y no tiene límites en el tamaño de los segmentos de datos.

Multitareas con prioridad y múltiples canales de ejecución. *Windows NT* manipula los recursos del sistema entre y dentro de las aplicaciones. Incluso las aplicaciones de Windows 3.1 y DOS que operan dentro de una sesión virtual bajo *Windows NT*. Con el entorno de modo protegido, cada aplicación ejecuta en un sistema individual y aislado y no puede tener acceso a más memoria de la

que tiene asignada. Los múltiples canales de ejecución le permiten a una aplicación dividir las tareas en sub tareas para mayor velocidad y eficiencia.

Velocidad con demandas serias de recursos. Las indicaciones iniciales son que *Windows NT* es rápido, pero la velocidad y la potencia tienen como desventaja el requerir un mínimo de 8 MB de RAM (se recomiendan 16 MB); como mínimo un procesador 80486 DX y su instalación completa requiere 70 MB de disco duro.

Portabilidad entre plataformas. Más eficiente que otras conversiones, *Windows NT* fue diseñada con niveles de funciones independientes del hardware y se comunica directamente con la plataforma de hardware solamente para algunas tareas específicas. Además de las PCs, se anticipa que estará disponible en otras plataformas.

Un sistema de archivos y más memoria. *Windows NT* puede tener acceso a más memoria con más eficiencia, gracias a sus operaciones de 32 bits y el nuevo NTFS, que trabaja con medios de almacenamiento grandes y servicios para la tolerancia de errores y recuperación de archivos.

Sistemas de redes integrados. Los sistemas de redes se instalan con facilidad y su operación es virtualmente transparente.

Seguridad incorporada. Este es un derivado lógico a los sistemas de redes integrados. *Windows NT* provee un servicio de conexión, funciones de resguardo, tolerancia de errores y

recuperación. *Windows NT* Advanced Server, (a punto de salir) provee funciones adicionales para las aplicaciones sofisticadas de cliente-servidor.

Manejo de la excepción de estructuras. Esto hace la actividad de los programadores más fácil al reemplazar el tedioso proceso de pruebas por estructuras más sencillas que señalan los errores y los problemas.

Familiar. Se parece a Windows, actúa como Windows...pero es más poderoso. No se tiene que aprender una forma nueva de trabajar y (casi) todas sus aplicaciones *Windows* funcionan igual que antes, puede personalizar la interfase a su gusto, compartir algunas aplicaciones y mantener las otras privadas.

(Tomado de: *Ben Ezzell. PC MAGAZINE EN ESPAÑOL. Volumen 4 Número 9. Julio 1993*)



tienen la misma clasificación que yo, necesito consultarles algunas dudas de trabajo, por supuesto....-

Sígame, me guían a sus lugares de trabajo. Estaban sentados detrás de una gran mesa cubierta de papeles. Los rodean aparatos complicados. ¡Qué raro! no había visto a nadie usar sombrero. Seguramente tienen algún defecto. No me han visto. Dan instrucciones a sus ayudantes en voz baja, pero clara.

Dos de ellos son pequeños e insignificantes casi y uno de ellos es alto y bien parecido. Se va el último que queda. Lentamente se vuelven hacia mí, yo me he quedado boquiabierto, pero enseguida reacciono y exclamo ¡Hijo!, era mi hijo Conrado. Se acerca y me hace señas de callar. Cerramos la puerta. Sonríe quitándose el sombrero al igual que los demás. ¡No lo puedo creer, todos son tan normales como yo!

Brinco, corro hacia ellos, me tienden su mano cálida y todos nos abrazamos. Me dejan sollozar, Netnovell me dice que me calme y yo entre sollozos le digo, que me siento feliz de verlo y también de que sus compañeros sean iguales a nosotros.

-Si papá, cálmate. Yo también estoy impresionado.- Después de un momento conversamos lo ocurrido, de cómo llegamos ahí, mi hijo llegó de la misma manera que yo. En el mundo donde vivíamos antes de la explosión él se llamaba Conrado Martínez, ahora lo llaman Ing. Netnovell, y los otros dos se llamaban Panuncio Matalozano y Polinomio Binario respectivamente, ahora en este lugar se llaman Biól. Microchip y Lic. Aqualine. Ambos me contaron que antes trabajaban juntos en el Instituto de

Biología Marina en el Departamento de Todología y que en una de sus salidas al mar, al hacer su acostumbrado buceo en busca de especies raras de peces de acuario, encontraron una especie nunca antes vista, que se metió en una cueva; la siguieron, la cueva estaba oscura y fría, cuando de repente sintieron que caían en un abismo. Todo esto había sucedido hacía más o menos 10 años. Todos eran jóvenes y tenían un gran porvenir, sabían que estaban predestinados a hacer un gran descubrimiento. Estudiaban Biocomputación y sus nombres empezaban a sonar y al despertar al igual que nos sucedió a Conrado y a mí, se encontraban ahí ¡en el Centro de Cómputo!

Poco a poco asimilaron lo que les sucedía y supieron de qué se trataba; esto era en efecto un mundo paralelo, afortunadamente bastante similar al nuestro. Estábamos a sólo unos segundos de nuestro tiempo, ¡sí, la grieta era de tiempo!. Claro que se necesitaban ciertos conocimientos para captar el fenómeno, ya me irían explicando.

¿Han oído hablar de la relatividad y esas cosas?

Hay unas imágenes semejantes a las de la televisión, pero que se ven a través de una computadora 801086 y son imágenes directas de nuestro mundo. -Ellos no lo saben y por el momento no deben saberlo. Fue una casualidad, una de esas milagrosas casualidades con las que topan de vez en cuando los científicos. Pero déjeme contarle cómo sucedió-, dijo Microchip. -Cuando nos recuperamos, cuando aprendimos a comportarnos aquí, un "cerebro", es decir una de sus complejas computadoras, decidió nuestro destino y nos mandaron a investigar el nuevo equipo que habían comprado y entre el

cual estaba la 1086. En un principio no nos interesó; sin embargo nos compatibilizamos con este equipo. Nos dedicamos de lleno a nuestro trabajo. Hace unos meses llegó Netnovell y lo pusimos al tanto de todo esto y lo demás que se lo cuente él. -Un día experimentando, en cierta combinación de imágenes, capté una extraña y muy familiar imagen, una imagen de allá. Duró tan solo unos segundos. Volví a ensayar una y mil veces. Y ahora, después de cálculos y más cálculos, de experimentos y más experimentos, puedo llamar las imágenes que yo quiero exactamente, conociendo desde luego el tiempo y la localización de las escenas. Ellos creen que realizo una presentación para el Licenciado Compuvicio. Piensan que todo lo saco de mi chipocluda cabeza, en fin, dicen que soy un genio-. Ríe amargamente. -¡Y puede que lo sea! lo que más trabajo nos ha costado, después de las dificultades técnicas, ha sido aislarnos para evitar que nuestros compañeros nos vean y puedan descubrir la verdad. -Pero hijo, tu descubrimiento es la prueba palpable de que existe el universo del que provenimos. Así ellos nos podrían ayudar. Nosotros...- -Ya sabes papá que ahora somos 4 pobres naufragos en este inmenso mundo.- -Quizás haya más, quizás haya animales o cosas que han resbalado por otras grietas u hoyos. No lo sé. Hay que esperar todavía. Créeme hay que tener calma. Ahora que estás con nosotros, juntos podemos seguir trabajando en esto y se que algún día podremos regresar a nuestro mundo.-

Ma. Eugenia Arenas



La muerte contenta trabajando estaba en su 786, más de repente sufrió tremendo atorón que al INP voló y a Alejandro se llevó, este el gran problema resolvió por lo que la muerte agradecida a Informática lo regresó y hasta un razón le regaló

EXPLORANDO EL DOS 6.0

Hoy hablaremos de la versión 6.0 del sistema operativo MS-DOS. La razón es muy simple: las últimas computadoras que se han comprado en el INP vienen con este sistema. Tiene algunas mejoras y muchas adiciones, varias de éstas ya eran o son comunes como complementos (programas realizados por terceros fabricantes) en sistemas con versiones de sistema operativo anteriores a la 6.0. Por ejemplo, un compresor de archivos sobre la marcha, un antivirus, un programa de respaldo, uno de diagnóstico, etc., son comunes en muchos sistemas. La estrategia de Microsoft para ganar mercado en este renglón es ofrecer en un solo producto, las características que se lograban añadiendo por separado diferentes paquetes.

A continuación listamos algunas adiciones y sus características.

DoubleSpace: Permite un mejor aprovechamiento de la capacidad de almacenamiento del disco duro. En algunos casos se puede incluso duplicar la cantidad de información que puede almacenar un disco duro; el factor de compresión depende de los archivos, algunos tienen factores muy altos, pero otros no. Si ya estás cansado de trabajar con un disco lleno y de los mensajes y problemas que esto ocasiona, esta puede ser la oportunidad de posponer esos mensajes y problemas un año más, (tal vez unos días, depende de la prisa por llenar el disco) El comando DBLSPACE comprime las unidades de disco duro o disquetes y configura las unidades que se comprimieron usando DoubleSpace.

MemMaker: Comando para optimizar el uso de la memoria en computadoras 386 o 486. Analiza los programas residentes y hace modificaciones en los archivos CONFIG.SYS y AUTOEXEC.BAT para aprovechar mejor la memoria. En la versión 5.0 esto era una tarea que requería de mucha experimentación y pruebas. Ahora este programa hace ese trabajo.

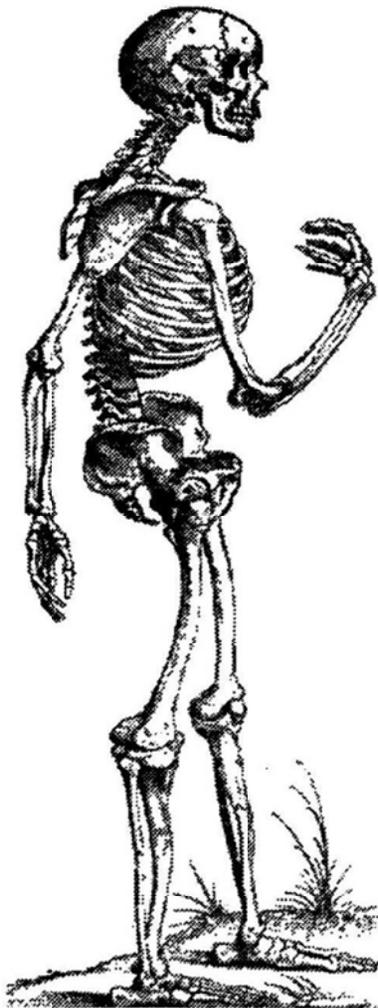
MSBackup: Programa para hacer respaldos que sustituye a los comandos BACKUP y RESTORE pero ahora con una interfase de pantalla completa que hace esta tarea mucho más fácil. BACKUP y RESTORE requieren un cierto grado de destreza en el uso de la línea de comandos. Por la importancia que tienen los respaldos, es de esperarse que este comando no tarde en hacerse uno de los preferidos de todos los lectores de NAUTILUS y la mayoría de los usuarios del MS-DOS 6.0

MSAV: Programa antivirus de Microsoft, busca virus conocidos en tu computadora. Incluye una interfase de pantalla completa, en versiones tanto para DOS como para Windows.

VSAFE: Programa residente para detectar la



presencia de virus. Cuando está activado monitorea las actividades y señala mediante un mensaje cualquier evento que se pueda considerar como un intento de infección. Se pueden seleccionar las actividades a monitorear. Si se seleccionan todas las opciones va a ser difícil hacer algo en la computadora sin que suene la alarma varias veces, pero en algunos casos más vale esto a contraer un virus (bueno la computadora). En esta versión es posible tener más de una opción para el CONFIG.SYS, lo que se logra agrupando en bloques las diferentes configuraciones y añadiendo un bloque de menú con los nombres de los bloques precedidos del comando menuitem=. Cada bloque estará encabezado por el nombre del



elemento de menú encerrado en un paréntesis rectangular. El ejemplo ilustra de manera muy simple como se puede utilizar esta característica. Es posible hacer un arranque limpio, es decir sin tomar en cuenta los archivos CONFIG.SYS y AUTOEXEC.BAT, oprimiendo tecla F5 u oprimiendo y manteniendo oprimida la tecla Mayúsculas cuando aparece el mensaje "Iniciando MS-DOS" y antes de que empiece a ejecutar las instrucciones del CONFIG.SYS. También es posible confirmar cada una de las líneas del CONFIG.SYS si oprimas la tecla F8 de forma similar al caso anterior

Defrag: Comando que permite optimizar el almacenamiento de archivos en el disco duro, mediante una desfragmentación de archivos. Dicho de otra forma, consiste en escribir los archivos en sectores contiguos, para mejorar el desempeño del disco. Es una rutina muy similar a SPEEDISK de Norton Utilities.

MSD: Programa de diagnóstico que muestra las características técnicas de tu computadora, incluyendo discos, memoria, programas residentes, por mencionar algunos.

Interlink: Este programa permite conectar 2 computadoras mediante un cable en una estructura de cliente-servidor.

Power: Programa para ahorrar energía en computadoras Laptop (portátiles)

Move: Nuevo comando que permite mover archivos de un directorio a otro y también cambiar nombre a un directorio. Algo que en las versiones anteriores era complicado.

Choice: Comando para los archivos de procesos por lote que permite alguna interacción con el usuario, esto es, es posible hacer un menú en un archivo de procesos por lotes.

Deltree: Permite borrar un directorio con todos sus archivos y subdirectorios. Es un comando potencialmente peligroso, puede llegar a causar jaquecas y cosas peores, pero usándolo con cuidado puede ser de gran utilidad y ahorrar tiempo. Por lo pronto, la recomendación es: **PROBAR PRIMERO MS-BACKUP** y después **DELTREE**.

Entre las mejoras más notorias del sistema 6.0 están:

La ayuda en línea es mucho mejor que la de la versión anterior; más fácil de usar y más completa.

Comandos mejorados: dir, mem, undelete, smartdrv.

Con esta versión tenemos para rato, tal vez uno o dos años, y probablemente después pasemos por completo a las interfaces gráficas tipo Windows, cuando las computadoras del INP sean más rápidas y poderosas. Desde el punto de vista de un usuario de aplicaciones, las diferencias no se notan a primera vista, ya que éstas funcionan igual en la 5 o la 6. Pero con el DOS 6 parece que es más fácil aprovechar al máximo las capacidades de la computadora, sobre todo cuando la computadora es 386 o superior. Se puede considerar finalmente, que los comandos añadidos **DBLSPACE**, **MEMMAKER**, **MS-BACKUP** Y **MS-ANTIVIRUS** justifican el cambio de versión.

Alejandro Liedo

A la Intrusa

*No, rondando mi casa,
desconfíes de entrar en
ella; ven, estoy dispues-
to para emprender el
viaje; soy un resto
inútil, de pasados
frenestes.*

*Como única esperanza
me sonrtes; en el herido
corazón te ha puesto el
dolor, tal como en el
frágil tiesto refllorece
una mata de alhellos.*

*No te salí a buscar por
no hacer ruido; por
hundir mi tristeza en el
olvido, y así calmar la
fiebre que me abraza.
Entra y extingue al fin,
d' inciertos; que, a
recibirte, siempre están
abiertos mi corazón,
mis brazos y mi casa.*

Luis G. Urbina
(1864 - 1934)





Querida abuelita...

¿ Es posible que después de salir de la red y trabajar de manera local, se pueda bloquear mi estación de trabajo si el supervisor da de baja el servidor de archivos? *Perplejo*

Estimado Perplejo:

Efectivamente, esto puede ocurrir porque no has salido de la red por completo. Siempre que vayas a trabajar de manera local en tu estación de trabajo, salte de la red con el comando LOGOUT. Eso es todo. De cualquier manera, si quieres estar 100% seguro de que la red no interferirá con tu trabajo local, apaga tu computadora, cuenta hasta 10 y vuélvela a encender.

Querida abue...

¿ Por qué cuando estoy trabajando en Word 5.5 (DOS) no me llegan los mensajes del supervisor y otros usuarios, pero al salir de este programa los mensajes enviados aparecen y bloquean la computadora en la que trabajo? ¿ Dime abuelita por qué? *Cortado*

Querido Cortado:

Hay veces en que los mensajes de la red hacen colisión con el funcionamiento de Word 5.5 en la red, de tal forma que al salir el usuario del paquete se bloquea su

estación de trabajo. Si te ocurre con frecuencia este problema, puedes evitarlo tecleando el comando Broadcast Off ANTES de entrar a WORD 5.5. Si bien evitará que recibas mensajes de otros usuarios de la red, también impedirá que te quedes en el "limbo".

Abuelita...

¿Cómo puedo cancelar una impresión estando dentro de la red? *Arrepentido*

Muy fácil querido Arrepentido.

Cuando estés en tu directorio de red, utiliza el comando PCONSOLE. Entrarás a un menú de la red. Selecciona la segunda opción: **Print Queue Information**. Aparecerá entonces un listado de las colas de impresión; selecciona la que estés utilizando, para que se despliegue otro menú. A continuación selecciona la primera alternativa: **Current Job Entries**. Por fin, verás una lista de los trabajos de impresión que tiene por desahogar la cola. Resalta la(s) impresión(es) que quieras cancelar, y oprime la tecla Supr(imir). No te preocupes si te equivocas y seleccionas la impresión de alguien más; mientras carezcas de derechos de supervisor o de administrador de impresión, no podrás descartar más que las impresiones que hayas enviado tú mero.

Hasta la próxima.....

Muerte (Fragmento)

¿Por qué inquietarme de tu cercanía, muerte, si la existencia que me halaga es sólo pulpa de la



Se inauguró la Estación de Biología Marina en Cruz de Huanacaxtle, Nayarit

El 1º de junio del presente año, fue inaugurada la Estación de Biología Marina y Pesquera "Enrique Beltrán" en la Cruz de Huanacaxtle, Nayarit.

Surgió del compromiso Presidencial adquirido con la declaración de los 10 puntos de Ensenada ó Código de Ensenada, para procurar la protección y el aprovechamiento racional de las especies de flora y fauna acuáticas de la zona costera de Bahía de Banderas.

Tiene como propósito realizar proyectos de investigación científica y tecnológica con la infraestructura requerida por las instituciones que han firmado el convenio para su óptima utilización.

En esta estación se tiene proyectado desarrollar estudios oceanográficos, biología pesquera, tecnología e impacto ambiental entre otros.

Participan las Secretarías de estado: Marina, SEP, SEDESOL, SEPESCA; Gobierno del Estado de Nayarit, Universidad Autónoma de Nayarit, Universidad de Guadalajara y UNAM.

Otro estreno en puerta es: "El Centro Mexicano de la Tortuga" en la costa oaxaqueña

Se localiza en el poblado de Mazunte, Municipio de Tonameca, Oaxaca.

Surge de igual manera como respuesta al compromiso adquirido por el C. Presidente de la República el 27 de septiembre de 1991, para la construcción del primer *Centro Mexicano de la Tortuga* en nuestro país y en el mundo.

Entre los principales objetivos planteados se encuentra el difundir el conocimiento de la biología, la conservación y la legislación para la protección de la tortuga.

Servirá también para promover el turismo ecológico en la región.

Para ello se instaló recientemente el Comité de Protección de la Tortuga, en el que participan instituciones de investigación y académicos, así como diversas Secretarías de Estado (SEPESCA, SEDESOL, SCT, SEP, PGR, MARINA) y grupos ecologistas.

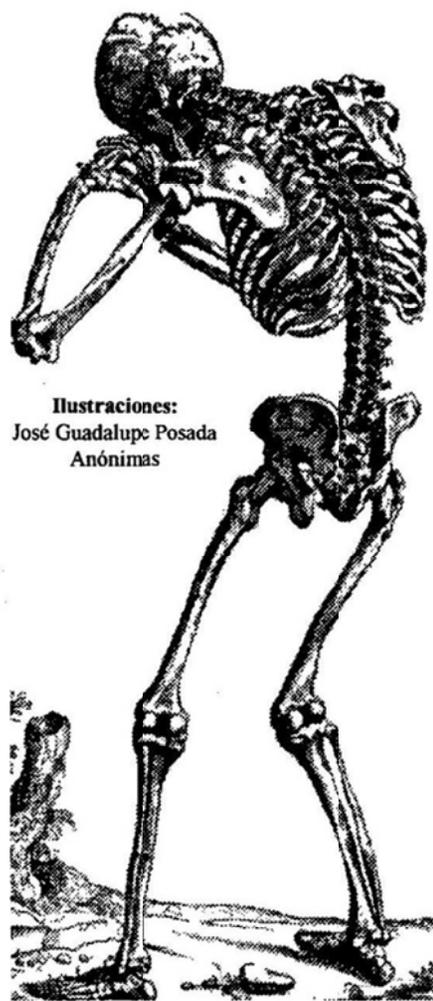
¡Felicidades!



fruta aciaga en la que yaces tú, simiente fría?

Jaime Torres Bodet (1902)

lo leí en mi nautilus



Ilustraciones:
José Guadalupe Posada
Anónimas

Colaboraciones Especiales:

Biól. Ma. Elena Espinosa
Biól. Ma. Esther Ayala
Lic. Horacio Mejía

Derechos Reservados 1991 - 93.
nautilus ®. Publicación bimestral del
Departamento de Informática, I.N.P.
Chilpancingo No. 70 Col.
Hipódromo Condesa. C.P. 06100.
Tel.: 286-02-90 y 286-11-42
Números atrasados: 256-36-45.



DIRECTORIO

Director General:

Dr. Juan Luis Cifuentes L.

**Director de Coordinación y Apoyo
a la Investigación Científica y
Tecnológica Pesquera:**

M. en C. Luis López G.

**Subdirectora de Apoyo Técnico y
Científico:**

Biól. Irma López L.

**Jefe del Departamento de
Informática:**

Lic. Genaro Zenteno B.

Departamento de Informática:

Biól. Ma. Eugenia Arenas A.
Quím. Alejandro Liedo G.
Biól. Marco A. Arteaga A.

Boletín del Departamento de Informática. INP Dic. 1993. Año II No. 9

nautilus